**Segundo Parcial Laboratorio I**

Crear la siguientes estructuras de datos:

Producto:

* + \_codigo (int)
  + \_descripcion (25 caracteres)
  + \_stock (int)
  + \_marca (15 caracteres)
  + \_proveedor (20 caracteres)

Realizar una aplicación con un menú de opciones que permita resolver la gestión de Productos implementando las siguientes funciones:

1. Alta: Permitirá efectuar el alta de un producto dentro del **listado de productos definido en el main**. Esta función llamará a la función ***ObtenerLugar*** que devolverá la primer **posición libre dentro del array, o**

**-1 en caso de que la capacidad este completa** (informar de lo acontecido). Este valor indicará en qué posición del array se guardará la información. Todos los datos del tipo cadena deberán ser validados utilizando la función ***validaString*** (recibe el string a validar y un entero que representa la cantidad máxima de caracteres).

1. Modificación: A partir del ingreso del código de un producto se permitirá modificar la marca del producto. Antes de realizar el cambio se deberá pedir confirmación al usuario. En caso de que el producto no exista, notificarlo.
2. Baja: a partir del ingreso del código del producto se procede a la baja del producto en el listado. Antes de realizar el cambio se deberá pedir confirmación al usuario. En caso de que el producto no exista, notificarlo.
3. Listar: Genera un listado de todos los Productos **ordenados por \_marca (Mostrar código, descripción, marca)**. Solo listará aquellos productos cuyo stock sea superior a las 120 unidades. Un caso de que no hayan productos que cumplan con dicha condición, informar al usuario.

Deberá respetar las siguientes pautas:

1. No se podrán declarar variables globales.
2. Utilizar funciones para la gestión productos.
3. Se deberá crear en el main un array del tipo Producto que permita guardar un máximo de 10 productos. Debiéndose pasar este listado como parámetro de cada función.
4. Utilizar banderas y Breaks siempre que sea necesario.
5. Una opción del menú permitirá salir de la aplicación.

Tiempo total para la resolución 90 minutos. Pasado este tiempo se bloquearan las maquinas.